

Warsztaty

2 grudnia 2021 r.

8.30-9.50

Grupa III

*Rozszerzona rzeczywistość w bibliotece* - Robert Turski (Stowarzyszenie Edukacja 3.0)

Podczas warsztatów prowadzący wprowadzi uczestników w temat wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości. Opowie o swoich doświadczeniach z wykorzystaniem ww. technologii oraz o możliwościach ich zastosowania w pracy bibliotekarek i bibliotekarzy. Uczestnicy dowiedzą się, jakie są różnice między VR, AR a MR, jak wykorzystać nowoczesne technologie w promocji działań biblioteki, z jakich darmowych aplikacji i narzędzi do AR skorzystać podczas zajęć i wydarzeń dla czytelników. Poznają też przykłady wykorzystania VR i AR w bibliotekach w Polsce i na świecie.